



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
LICEO SCIENTIFICO STATALE “**DEMOCRITO**”

Viale Prassilla, 79 – 00124 Roma ☎ 06/121123816–Distretto XXI – Cod. Mecc. RMPS65000Q
Cod. Fisc. 97040180586 – e-mail: RMPS6500Q@istruzione.it - indirizzo internet: www.liceodemocrito.edu.it
SUCCURSALI: Largo Theodor Herzl, 51 – 00124 Roma Tel. 06/121125065

Prot. n. 5642

Al Personale Docente

All'albo d'istituto

Circolare n. 191

Oggetto: Maker Faire - Eventi gratuiti formazione docenti 11-13 dicembre

Si trasmette la comunicazione informativa in oggetto.

Roma lì, 10 dicembre 2020

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Angela Gadaleta

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.lgs n. 39/93

60 eventi di formazione gratuita per docenti e dirigenti scolastici

CampuStore, da anni partner di **Maker Faire Rome** per l'ambito education, per un'edizione in un periodo così particolare, organizzerà l'Area Teachers interamente in digitale.

Nello spazio virtuale dedicato a scuole, docenti ed educatori, dall'11 al 13 dicembre si affronteranno, **dalle 10 alle 19.30 non-stop**, i temi più caldi che toccano da vicino la scuola di oggi, che tante sfide e nuove questioni sta affrontando.

Sapevamo che partecipare a Maker Faire Rome in presenza quest'anno sarebbe stato molto difficile. Per questo abbiamo abbracciato con slancio l'opportunità di reinventare una formula nuova, che ci permettesse di ideare contenuti diversi, meno "hands-on" ma pur sempre "minds-on".

■ Pierluigi Lanzarini, fondatore e CEO CampuStore

Gli eventi Campustore a Maker Faire Rome

In tre giorni di Maker Faire Rome, dall'11 al 13 dicembre, **CampuStore** proporrà **60 contenuti educativi diversi**, grazie a personalità di spicco – italiane e internazionali – del mondo dell'istruzione, per offrire una visione sfaccettata e già protesa verso il futuro sulle **sfide che la scuola sta affrontando** in quest'anno così particolare

Tanti gli attori in gioco coinvolti da CampuStore. Per citarne solo alcuni:

Massimo Banzi, co-fondatore di **Arduino**

Jasen Wang, fondatore e CEO di **Makeblock**

Daniele Manni, insignito proprio quest'anno del **Global Teacher Award**

Alessandro Bogliolo, "padre" italiano del coding

L'Ufficio Scolastico Regionale dell'Emilia-Romagna e l'Ufficio scolastico della Regione Veneto

Con loro e gli altri ospiti si parlerà di **insegnare l'intelligenza artificiale ai ragazzi fin dalla scuola media**, di inclusione nello **studio delle materie STEAM**, di **gare di robotica a distanza**, degli strumenti di **Google e G Suite** e di **Microsoft e Office 365** che maggiormente hanno aiutato le scuole ad affrontare gli scorsi mesi. E di molto altro.

La conduzione degli **eventi live sulla piattaforma di Maker Faire Rome 2020** e' affidata a **RadioSP30**.

Maker Faire Rome Digital Edition 2020

Il calendario Campustore a Maker Faire Rome 2020

Qui di seguito il **calendario completo di tutti gli interventi** che avranno luogo nell'Area Teachers di CampuStore a Maker Faire Rome 2020 divisi nelle giornate dell'11, 12 e 13

dicembre dalle 10 alle 19:30. Cliccando sul titolo arriverai direttamente alla **pagina di iscrizione**.

Venerdì 11 dicembre

Quando?	Cosa?	Chi?	Per chi?
10.00-10.15	<u>CampuStore - Innovation for Education: apertura lavori con la partecipazione di Google for Education</u>	Con Marco Berardinelli di Google for Education	Tutti
10.15-10.30	<u>Artigianato digitale fin dalla scuola primaria: attività didattiche con la Laserbox</u>	Pietro Alberti in collegamento dal Campustore InnovaLab	Tutti
10.30-11.00	<u>Gare di robotica a distanza, è possibile? Presentazione del concorso di scienza e robotica FIRST® LEGO® League Italia</u>	Fondazione Museo Civico di Rovereto	Tutti
11.00-11.30	<u>L'intelligenza artificiale si impara alle medie: nasce a Modena Lucy, la prima scuola di AI per i più piccoli</u>	Daniele Barca - DS dell'IC 3 di Modena	Tutti
11.30-12.00	<u>Da docente fuorilegge a modello ispiratore</u>	Daniele Manni - Vincitore Global Teacher Award 2020	Tutti
12.00-12.30	<u>IMPARARE l'imprenditorialità FACENDO startup - Daniele Manni e i suoi ex studenti presentano esempi di successo di attività didattiche che sono diventate impresa</u>	Daniele Manni - Vincitore Global Teacher Award 2020	Tutti
12.30-13.00	<u>DBOT CR5: un braccio robotico ispirato al mondo industriale a scuola</u>	Pietro Alberti, in collegamento dall'InnovaLab Campustore	Istituti tecnici e professionali
13.00-13.30	<u>Nao: un umanoide a lezione - Attività di robotica educativa per scuole secondarie</u>	Lorenzo Daidone	Scuola secondaria di primo e secondo grado
13.30-14.00	<u>La formazione degli insegnanti si sposta online: nuove strategie, nuove opportunità</u>	A cura di Formazione su Misura, la proposta formativa di Mondadori Education e Rizzoli Education	Tutti
14.00-14.30	<u>Crea la tua avventura! Storytelling con Google Moduli e Google Presentazioni</u>	Alessandro Bencivenni	Istituti comprensivi
14.30-15.00	<u>PowerBi starter kit - introduzione ai percorsi tecnici e admin di Campustore Academy</u>	Silvio Accomando	Tutti
15.00-15.30	<u>IoT2050 - Siemens Industrial Internet of Things</u>	Ing. Guido Michele	Istituti tecnici e professionali
15.30-16.00	<u>Soluzioni KUKA per avvicinare il mondo della formazione alla robotica industriale</u>	Alberto Pelleri	Istituti tecnici e professionali
16.00-16.30	<u>Come creare con gli studenti un sito di classe facile e sicuro con Google Sites</u>	Debora Ruocco	Tutti
16.30-17.00	<u>Via col vento: a lezione di STEAM con SPIKE Prime</u>	Tullia Urschitz	Istituti comprensivi
17.00-17.30	<u>Formazione e aggiornamento professionale per scuole e docenti, in presenza o a distanza: il caso Campustore Academy</u>	Lisa Lanzarini	Tutti
17.30-18.00	<u>Arduino Education Learning Evolution - Il co-fondatore di Arduino Massimo Banzi racconta le nuove sfide che ritiene cruciali ora per il mondo della scuola</u>	Massimo Banzi, co-founder Arduino	Tutti

18.00-18.30	<u>Code'n'Play - Fare musica con gli algoritmi</u>	Roberto Agostini, Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Istituti compre
18.30-19.00	<u>Robotstorytelling</u>	Chiara Fontana, Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Istituti compre
19.00-19.30	<u>Ragazze robotiche: attività inclusive per la scuola secondaria con LEGO MINDSTORMS Education EV3</u>	Tullia Urschitz	Scuola secondaria primo e secondario

Sabato 12 dicembre

Quando?	Cosa?	Chi?	Per chi?
10.00-10.30	<u>Tra robotica e realtà virtuale: fare lezione in ambienti di simulazione di Kai's Clan</u>	Pietro Alberti	Istituti compre
10.30-11.00	<u>La scuola SEI Academy presenta: uomini e robot esplorano Marte, ma la sfida delle STEM inizia in classe</u>	Adele Maria Veste e Matteo Miluzio	Tutti
11.00-11.30	<u>Sharepoint: strumenti di comunicazione interna in Microsoft 365 - Introduzione ai corsi admin e tecnici di Campustore Academy</u>	Silvio Accomando	Tutti
11.30-12.00	<u>Google Fogli: la bacchetta magica per la giornata del docente</u>	Sabina Moscatelli	Tutti
12.00-12.30	<u>Industry 4.0: idee di lezione, tra automazione e simulazioni industriali per istituti tecnici</u>	Massimo Bassi	Istituti tecnici e professionali
12.30-14.00	<u>Esperienze didattiche innovative nelle scuole Venete con la partecipazione dell'ITIS De Pretto di Schio (VI), l'I.C. Lorenzi di Fumane (VR)</u>	A cura di USR VENETO, apertura lavori: Dott.ssa Palumbo, I.C. di Bosco Chiesanuova (VR), I.C. 3 Bassano del Grappa (VI)	Tutti
14.00-14.30	<u>Cittadinanza digitale inclusiva: strumenti Microsoft 365 per lezioni a misura di ogni studente</u>	Gianni Ferrarese	Tutti
14.30-15.00	<u>G Suite for Education: sicurezza, privacy e cittadinanza digitale - introduzione ai percorsi tecnici e admin di Campustore Academy</u>	Andrea Sella	Tutti
15.00-15.30	<u>Cooperative working for cooperative learning: creiamo un termoscanter robotico con LEGO Education SPIKE Prime</u>	Rodolfo Galati	Istituti compre
15.30-16.00	<u>Cooperative working for cooperative learning: ASPP Robotico - come continuare a "usare le mani" a lezione in tempo di Covid</u>	Rodolfo Galati	Istituti compre
16.00-16.30	<u>Attività: creare una mappa condivisa dei siti artistici con Google Maps</u>	Melissa Giacosa	Tutti
16.30-17.00	<u>MakeX Spark: la gara di robotica di Makeblock è possibile anche a distanza?</u>	Renzo Delle Monache	Istituti compre
17.00-17.30	<u>Pepper al lavoro con i ragazzi talassemici, raccontato dagli alunni stessi</u>	Renzo Delle Monache	Tutti
17.30-18.00	<u>CodyColor: coding a colori</u>	Alessandro Bogliolo	Istituti compre
18.00-18.30	<u>Animate every thing - Gli alfabeti della stop motion</u>	Stefano Rini, Servizio Marconi TSI - USR Emilia	Istituti compre

		Romagna	
18.30-19.00	<u>DARduino - anche a distanza si può! (e misuriamo la temperatura!)</u>	Maurizio Conti, Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Scuola secondaria primo e secondario
19.00-19.30	<u>Maestro: l'applicazione pensata per migliorare la qualità della vita di persone con disturbi del neurosviluppo</u>	Lorenzo Daidone, inventore dell'app	Tutti

Domenica 13 dicembre

Quando?	Cosa?	Chi?	Per chi?
10.00-10.30	<u>Bracci robotici a lezione: Dobot, applicazioni didattiche nella scuola secondaria</u>	Renzo Delle Monache	Scuola secondaria primo e secondario
10.30-11.00	<u>Slide interattive con Google: Nearpod per feedback ed esplorazione</u>	Daniela Di Donato	Tutti
11.00-11.30	<u>Via col vento: a lezione di STEAM con SPIKE Prime</u>	Tullia Urschitz	Istituti comprensivi
11.30-12.00	<u>CyberChi? CyberPi! Lavora con AI, IoT, Data Science e controlla il gioco che hai ideato, in classe e a casa!</u>	Tullia Urschitz	Scuola secondaria primo e secondario
12.00-12.30	<u>Cooperative working for cooperative learning - Robot e favole: attività di lezione con Google Tour Creator</u>	Rodolfo Galati	Istituti comprensivi
12.30-13.00	<u>Cooperative working for cooperative learning: Inventiamo uno sparagel sanificante con LEGO MINDSTORMS Education EV3</u>	Rodolfo Galati	Scuola secondaria primo e secondario
13.00-13.30	<u>Giunti Scuola presenta: Minecraft a scuola - Progettare un mondo a cubetti</u>	Andrea Benassi	Istituti comprensivi
13.30-14.00	<u>Emozionarsi con le STEAM: alla scoperta di Arduino Student kit</u>	Luca Scalzullo	Scuola secondaria primo e secondario
14.00-14.30	<u>Tra robotica e Google: STEAM on board e il sistema Makeblock</u>	Luca Scalzullo	Istituti comprensivi
14.30-15.00	<u>Crea la tua Escape Room con Google Moduli</u>	Floriana Pizzulli	Tutti
15.00-15.30	<u>Educazione civica con Minecraft Education: idee di lezione, anche a distanza!</u>	Marco Vigelini	Istituti comprensivi
15.30-16.00	<u>Ambienti di apprendimento innovativi: come l'emergenza sanitaria sta cambiando gli spazi scolastici</u>	Alessandro Zecchin e Arch. Giovanni Fumagalli	Tutti
16.00-16.30	<u>STEAM a scuola: come l'innovazione tecnologica sta cambiando il modo di fare lezione</u>	Yu Hu e Gary Jones di Makeblock Education - Apertura incontro: Jasen Wang, fondatore e CEO di Makeblock	Tutti
16.30-17.00	<u>Didattica laboratoriale: è possibile anche a distanza? Idee di lezione per istituti tecnici</u>	Renzo Delle Monache	Scuola secondaria primo e secondario
17.00-	<u>Google Moduli, un mondo da scoprire -</u>	Paola Paolino	Tutti

17.30	<u>1,10,... 100000!</u>		
17.30-18.00	<u>Cooperative working for cooperative learning: mobilità sostenibile con LEGO Education WeDo 2.0</u>	Rodolfo Galati	Istituti compre
18.00-18.30	<u>TinkerPlay! Armeaggiare con le App nella scuola dell'infanzia</u>	Alessandra Serra , Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Istituti compre
18.30-19.00	<u>3DaD - Esperienze di making in lockdown</u>	Gianfranco Pulitano, Servizio Marconi TSI - USR Emilia Romagna	Istituti compre
19.00-19.30	<u>Tre estensioni di Google Chrome per gestire senza problemi la Didattica digitale integrata</u>	Alessandro Bencivenni	Tutti